addEventListener و`onclick`

هما طريقتان للتعامل مع الأحداث في جافا سكريبت، ولكن هناك بعض الاختلافات الرئيسية بينهما

الأسلوب والاستخدام onclick هي خاصية من خصائص العناصر في HTM يمكنك تعيينها مباشرة على العنصر باستخدام JavaScript أو HTML. مثال

javascript

document.getElementById("myButton").onclick = function() {

alert("Button clicked!");

};

- \*addEventListener\*: هي طريقة تتيح لك إضافة مستمعي الأحداث (event listeners) إلى العناصر بطريقة أكثر مرونة. يمكنك استخدامها لإضافة أكثر من مستمع لنفس الحدث على نفس العنصر. مثال:

javascript

document.getElementById("myButton").addEventListener("click", function() {

alert("Button clicked!");

});

-2تعدد المستمعين

- \*onclick\*: يمكنك تعيين مستمع واحد لنفس الحدث على العنصر. إذا قمت بتعيين مستمع آخر، سيحل محل الأول.

addEventListener:-

يمكنك إضافة العديد من المستمعين لنفس الحدث على نفس العنصر دون استبدال أي منها.

إزالة المستمعين

- \*onclick\*: لا توجد طريقة مباشرة لإزالة المستمع

addEventListener:-

يمكنك إزالة المستمع بسهولة باستخدام

removeEventListener

addEventListener:-

يدعم تحديد خاصية useCapture التي تحدد ما إذا كان ينبغي التقاط الحدث في مرحلة الالتقاط (capturing phase) (bubbling phase).

إذا كنت بحاجة إلى إدارة أحداث متعددة أو تريد تأثيرات متقدمة، استخدم addEventListener. إذا كان لديك حدث بسيط وترغب في طريقة أسرع، يمكنك استخدام onclick